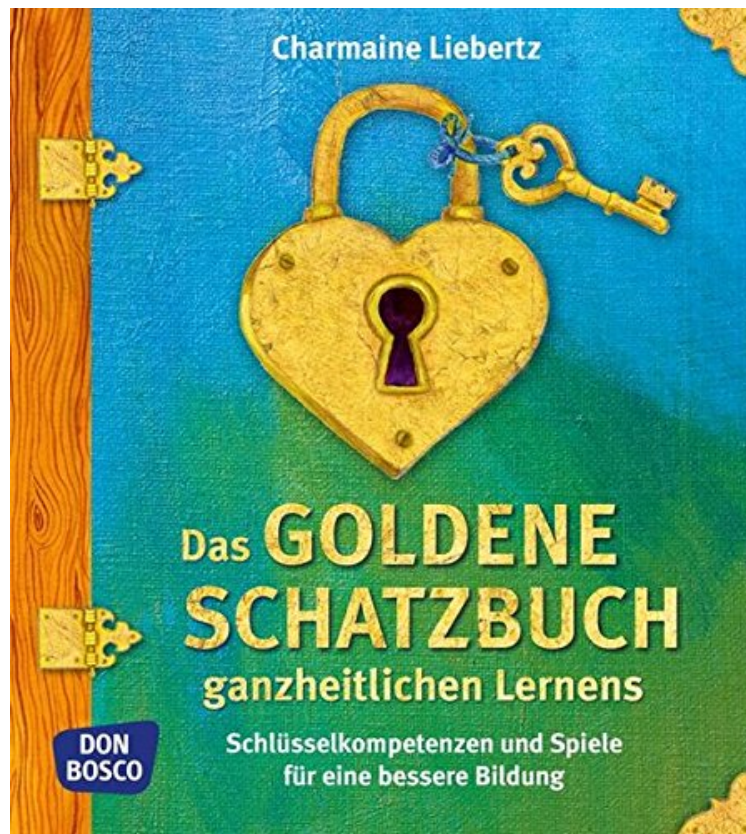


(Free) Das goldene Schatzbuch ganzheitlichen Lernens. Schlüsselkompetenzen und Spiele für eine bessere Bildung

## Das goldene Schatzbuch ganzheitlichen Lernens. Schlüsselkompetenzen und Spiele für eine bessere Bildung

Von Charmaine Liebertz  
DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #199630 in BcherMarke: Don Bosco VerlagVerffentlicht am: 2013-10-09Abmessungen: 7.68 x .67b x 6.85l, Einband: Taschenbuch200 Seiten | File size: 50.Mb

**Von Charmaine Liebertz : Das goldene Schatzbuch ganzheitlichen Lernens. Schlüsselkompetenzen und Spiele für eine bessere Bildung** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Das goldene Schatzbuch ganzheitlichen Lernens. Schlüsselkompetenzen und Spiele für eine bessere Bildung:

ProduktbeschreibungSchlüsselkompetenzen und Spiele für eine bessere BildungBroschiertes Buch"Das goldene Schatzbuch ganzheitlichen Lernens? hat seit 1999 viele PdagogInnen in ihrer Arbeit mit Kindergartenkindern und Schlern inspiriert. Grund genug, die inzwischen 10. und vollstndig neu bearbeitete Auflage zu ?vergolden?! Im Grundlagenteil analysiert Charmaine Liebertz die gesellschaftlichen und pdagogischen Entwicklungen, sie beschreibt die Anforderungen an ein nachhaltiges Lernen, in dessen Zentrum das Kind in seiner Ganzheit steht und formuliert die Schlüsselkompetenzen, die von heutigen PdagogInnen zu erwarten sind. Der groe Praxisteil bietet ber 70 evaluierte Spiele zu den Bereichen "Bewegung", "Wahrnehmung", "Konzentration", "Entspannung", "Rhythmus" und "Rituale".

Altersstufe: 3 bis 10 Jahre.

Kurzbeschreibung Das ""Schatzbuch ganzheitlichen Lernens"" hat seit 1999 viele PdagogInnen in ihrer Arbeit mit Kindergartenkindern und Schlern inspiriert. Grund genug, die inzwischen 10. und vollstndig neu bearbeitete Auflage zu ""vergolden""! Im Grundlagenteil analysiert Charmaine Liebertz die gesellschaftlichen und pdagogischen Entwicklungen, sie beschreibt die Anforderungen an ein nachhaltiges Lernen, in dessen Zentrum das Kind in seiner Ganzheit steht und formuliert die Schlsselkompetenzen, die von heutigen PdagogInnen zu erwarten sind. Der groe Praxisteil bietet ber 70 evaluierte Spiele zu den Bereichen Bewegung, Wahrnehmung, Konzentration, Entspannung, Rhythmus und Rituale. Altersstufe: 3 bis 10 Jahre  
ber den Autor und weitere Mitwirkende  
Dr. Charmaine Liebertz, geb. 1954 in Kln, Lehrerin fr die Sek.I arbeitete 10 Jahre als wissenschaftliche Mitarbeiterin an der Universitt Kln im Bereich Heilpdagogik. Sie war 3 Jahre redaktionelle Mitarbeiterin bei der Deutschen Welle, Redaktion Bildung und Kultur. Seit 1996 leitet sie die zertifizierte Gesellschaft fr ganzheitliches Lernen e.V. ([www.ganzheitlichlernen.de](http://www.ganzheitlichlernen.de)) und hlt europaweit Seminare und Zertifikats-Lehrgnge fr Erzieher, Lehrer und Eltern. Sie ist Autorin zahlreicher pdagogischer Fachbcher.