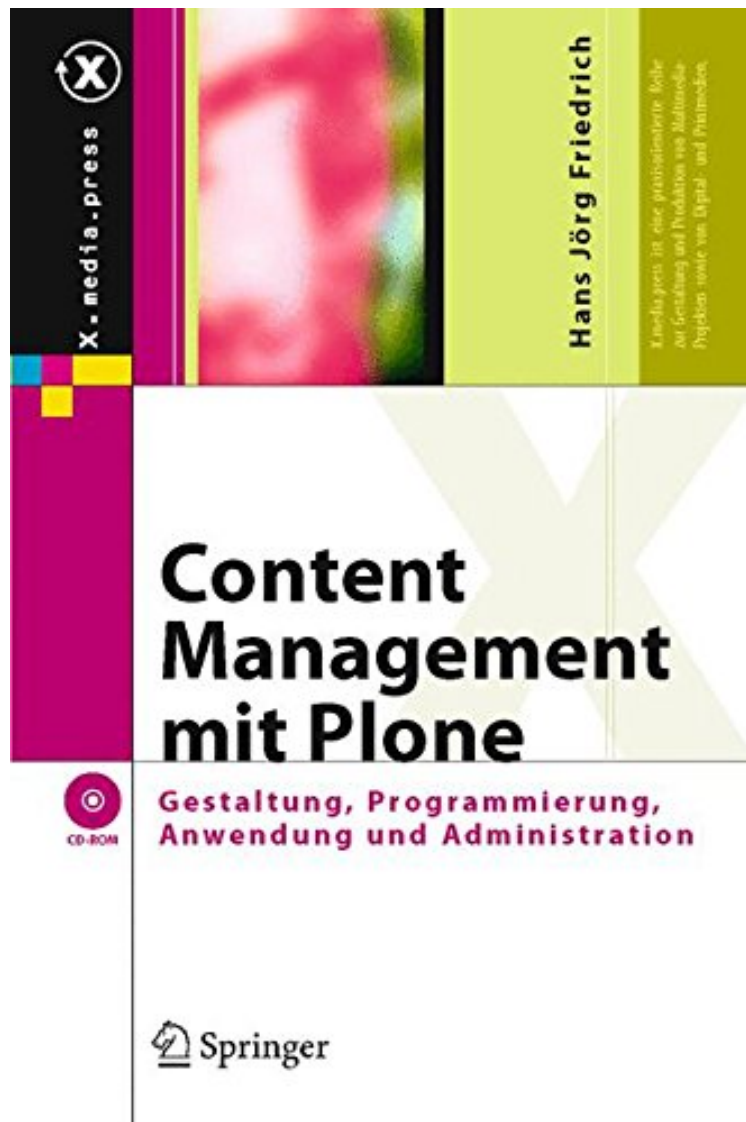


(Mobile ebook) Content Management mit Plone: Gestaltung, Programmierung, Anwendung und Administration (X.media.press)

Content Management mit Plone: Gestaltung, Programmierung, Anwendung und Administration (X.media.press)

Von Hans Jrg Friedrich
audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #1425568 in BcherVerffentlicht am: 2006-06-28Abmessungen: 9.57 x 1.14b x 6.46l, .0 Pfund Einband: Gebundene Ausgabe430 Seiten | File size: 66.Mb

Von Hans Jrg Friedrich : Content Management mit Plone: Gestaltung, Programmierung, Anwendung und Administration (X.media.press) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Content Management mit Plone: Gestaltung, Programmierung, Anwendung und Administration (X.media.press):

Kundenrezensionen
Hilfreichste Kundenrezensionen
5 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.
Exzellentes Buch
Von Urs Wurgler
An Bchern zum Thema (E)CMS herrscht wahrlich kein Mangel. Blttert man allerdings durch das Sachverzeichnis eines Buches, wird vielfach klar, dass man sich mit ganz bestimmten Szenarien beschftigen muss und keine generische Einfhrung erhlt. Wenn mir bereits auf Seite 20 Akrobatik auf einem File namens 'setup.exe' zugemutet wird, bevor ich auch nur erfahren habe, welchen Sachverhalt mir der Autor nahebringen will, fhle ich mich an die "Google doch mal"-Welt von Internet-Foren erinnert.
Hans Jrg Friedrich wird mit seinem exemplarischen Buch unterschiedlichen Plone-Benutzern (im Untertitel steht: Gestaltung, Programmierung, Anwendung und Administration) gerecht. Er startet nicht etwa mit Plone, sondern mit grundstzlichen Anforderungen an ein CMS. Dann widmet er sich dem, was ein Besucher einer Plone-Webseite sieht. Er analysiert die einzelnen Elemente, die in den darauffolgenden Kapiteln genauer illustriert werden. Auf diese Weise erhlt man eine wunderbare bersicht ber die nicht immer ganz einfache Welt eines CMS. Und man fhlt sich als einfacher User genauso angesprochen wie als Admin. Man erfhrt hier vieles ber Zusammenhnge und nicht bloss ber einzelne, isolierte Aspekte eines Systems.
Nach dem Durchlesen des ersten Teils hatte ich so richtig Appetit, mir die Software einmal genauer anzuschauen. Dank dem 'unified installer' und der generischen Installationsanleitung aus dem vierten Teil, vollzog sich die Installation auf dem weit entfernten Linux-Kistchen erstaunlich mhelos (bin nicht Linux-Profi und Installationen via Kommandozeile haben halt stets was Kryptisches). Gerade weil das Thema Hosting angesprochen wird, checkt man "automatisch" ab, ob die Voraussetzungen erfllt sind (unter SUSE musste zuerst noch Python installiert werden). Und weil hier nicht auf bestimmte Dateien, sondern auf die Installationslogik eingegangen wird, hat das Buch auch zwei Jahre nach seiner Verffentlichung seinen Wert nicht verloren. Dies ist umso bemerkenswerter als die aktuelleren Dokumente auf plone.org nicht annhernd diese Konsistenz erreichen und mich eigentlich eher gergert haben - letztlich drfte der Wunsch nach der Buchanschaffung auf die nicht optimale offizielle Dokumentation zurckzufhren sein.
Design
Programmierung einer Plone-Seite werden auf insgesamt 200 Seiten dargestellt. Festzuhalten gilt es, dass eine wirklich interessante Seite schon eines Bisschens 'customizing' bedarf - mit dem Verfassen und Gestalten von Seiten ist es nicht getan. Dies gilt allerdings fr jedes CMS.
Sie merken es meinen Zeilen an: ein IT-Buch von solcher Qualitt trifft man selten an. 'Code Complete' oder 'Groovy in Action' waren Bcher, die mich in den letzten Jahren hnlich beeindruckt haben. Das vorliegende Buch hat noch den Vorteil, didaktisch und von der Darstellung her besonders gelungen zu sein.
Prdikate: herausragend.
0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Veraltet und somit fr neue Versionen ungeeignet. Liegt aber nur daran, dass es keine Neuauflagen mehr gab.
Von Willi Willi Mueller
Buch ist veraltet und fr neuere Versionen nicht geeignet. Liegt aber nur daran, dass es keine Neuauflagen mehr gab. Fr User, die noch eine der ersten Systemversionen verwenden, ist dieses Buch absolut geeignet.

Kurzbeschreibung
Wie bei allen Open-Source-Projekten ist auch bei dem Content-Management-System "Plone" die Einstiegshrde hoch, denn die Struktur von "Plone" ist sehr komplex. Mit diesem Buch berspringen Leser diese Einstiegshrde anhand praktischer Problemstellungen. Programmierer, Designer, Content-Manager und System-Administratoren erfahren alles, was sie fr ihr Spezialgebiet wissen mssen. So breit gefchert wie mglich und so tief wie ntig. Auerdem beschreibt dieses Buch die Schnittstellen zwischen den Akteuren: Wann muss der Designer mit dem Programmierer reden? Wie versteht ein Programmierer, was der Content-Manager braucht?
Klappentext
Wie bei allen Open-Source-Projekten gilt auch bei dem Content-Management-System Plone die Einstiegshrde als sehr hoch. Tatschlich ist die Struktur von Plone und den darunter liegenden Systemen Zope, ZopeCMF und Python sehr komplex. Mit diesem Buch berwindet der Leser diese Hrde, ohne auf fundierte und tiefgehende Informationen verzichten zu mssen. Der Einstieg in die Materie erfolgt stets ber den Ansatz praktischer Problemstellungen: Hier erfahren Programmierer, Designer, System-Administratoren und Anwender in eigenen Kapiteln alles, was sie fr ihr Spezialgebiet wissen mssen. So breit gefchert wie mglich und so tief wie ntig. Auerdem beschreibt dieses Buch die Schnittstellen zwischen den Akteuren: Wann muss der Designer mit dem Programmierer reden? Wie versteht der Programmierer, was der Anwender braucht? Darber hinaus erfhrt der Leser, wie er eine Plone-Oberflche gestaltet, die nicht auf den festen Strukturen des fertigen Plone-Layouts aufsetzt. Auf der CD-ROM befindet sich eine lauffhige Plone-Installation. Der Leser kann die Beispiele aus dem Buch nachvollziehen und sofort beginnen, selbst mit Plone zu experimentieren.
Buchrckseite
Wie bei allen Open-Source-Projekten gilt auch bei dem Content-Management-System Plone die Einstiegshrde als sehr hoch. Tatschlich ist die Struktur von Plone und den darunter liegenden Systemen Zope, ZopeCMF und Python sehr komplex. Mit diesem Buch berwindet der Leser diese Hrde, ohne auf fundierte und tiefgehende Informationen verzichten zu mssen. Der Einstieg in die Materie erfolgt stets ber den Ansatz praktischer Problemstellungen: Hier erfahren Programmierer, Designer, System-Administratoren und Anwender in eigenen Kapiteln alles, was sie fr ihr Spezialgebiet wissen mssen. So breit gefchert wie mglich und so tief wie ntig. Auerdem beschreibt dieses Buch die Schnittstellen zwischen den Akteuren: Wann muss der Designer mit dem Programmierer reden? Wie versteht der Programmierer, was der Anwender braucht? Darber hinaus erfhrt der Leser, wie er eine Plone-Oberflche gestaltet, die nicht auf den festen Strukturen des fertigen Plone-Layouts aufsetzt. Auf der CD-ROM befindet

sich eine lauffhige Plone-Installation. Der Leser kann die Beispiele aus dem Buch nachvollziehen und sofort beginnen, selbst mit Plone zu experimentieren.